

Викторина «Первый навсегда»

Данная викторина была написана к 55-й годовщине полёта Ю. А. Гагарина в космос. Может быть использована на классных часах посвящённых Дню космонавтики или на уроках физики.

Краткое описание викторины

После запуска мы попадаем на стартовую страницу, она предназначена в качестве заставки перед игрой, на время рассадки команд (перемена)

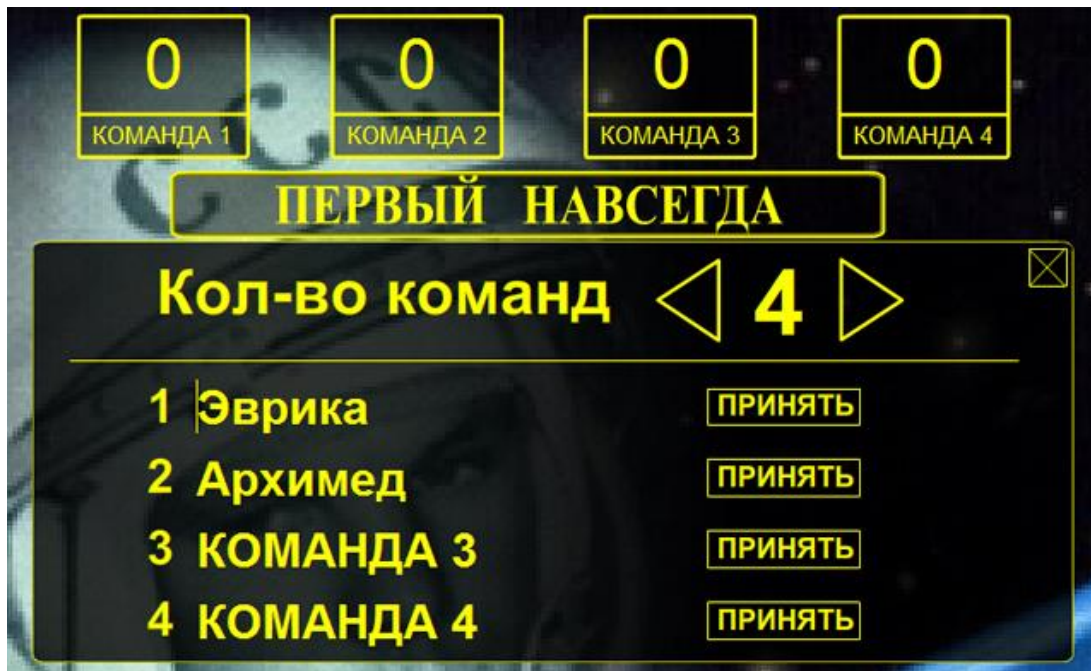
Чтобы перейти непосредственно к игре, следует переместить указатель мыши в правый нижний угол экрана. Указатель мышки изменит свою форму, станет «ладошкой». Нажмите на анимированную кнопку.



Далее следует задать количество команд (от 2-х до 8-ми). Я это делаю непосредственно с детьми. Для этого нажмите на кнопку НАСТРОЙКА



Далее следует задать количество команд и их названия (не забудьте для каждой команды нажать кнопку ПРИНЯТЬ).



Можно начинать играть. Запускаем кнопкой «рулетка», не забудьте включить звуковые колонки.



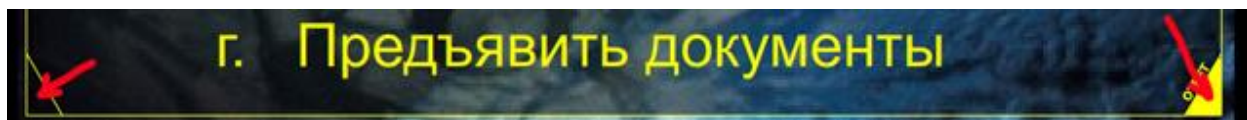
Когда «рулетка» остановится, нажмите на указанный ею номер.



После чтения вопроса следует запустить таймер

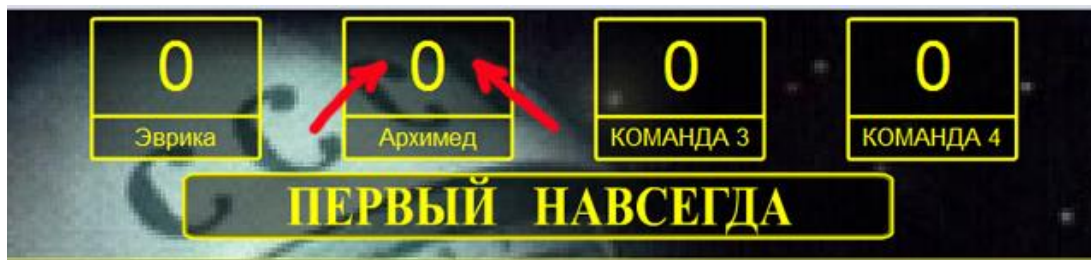


Просмотреть правильный ответ можно при помощи кнопки в правом нижнем углу экрана



А вернуться к рулетке через кнопку в левом нижнем углу на страничке ответа

Добавить/убавить баллы можно при помощи невидимых/анимированных кнопок слева и справа от счета каждой команды



Чтобы не «держать в голове», какая команда сейчас будет отвечать, можно выделить её название невидимой кнопкой (прямо на её названии)



Викторина содержит 30 вопросов, как правило, за 45 минут урока успеваем 20-22 вопроса.

Выход из викторины через Esc. Если по какой-то причине викторина вышла из ПОЛНОЭКРАННОГО режима Ctrl+F позволяет вернуть обратно.

И последнее: успех викторины процентов на 70-80 зависит от ведущего. Детям этого доверять не следует, пробовал, получается плохо.