

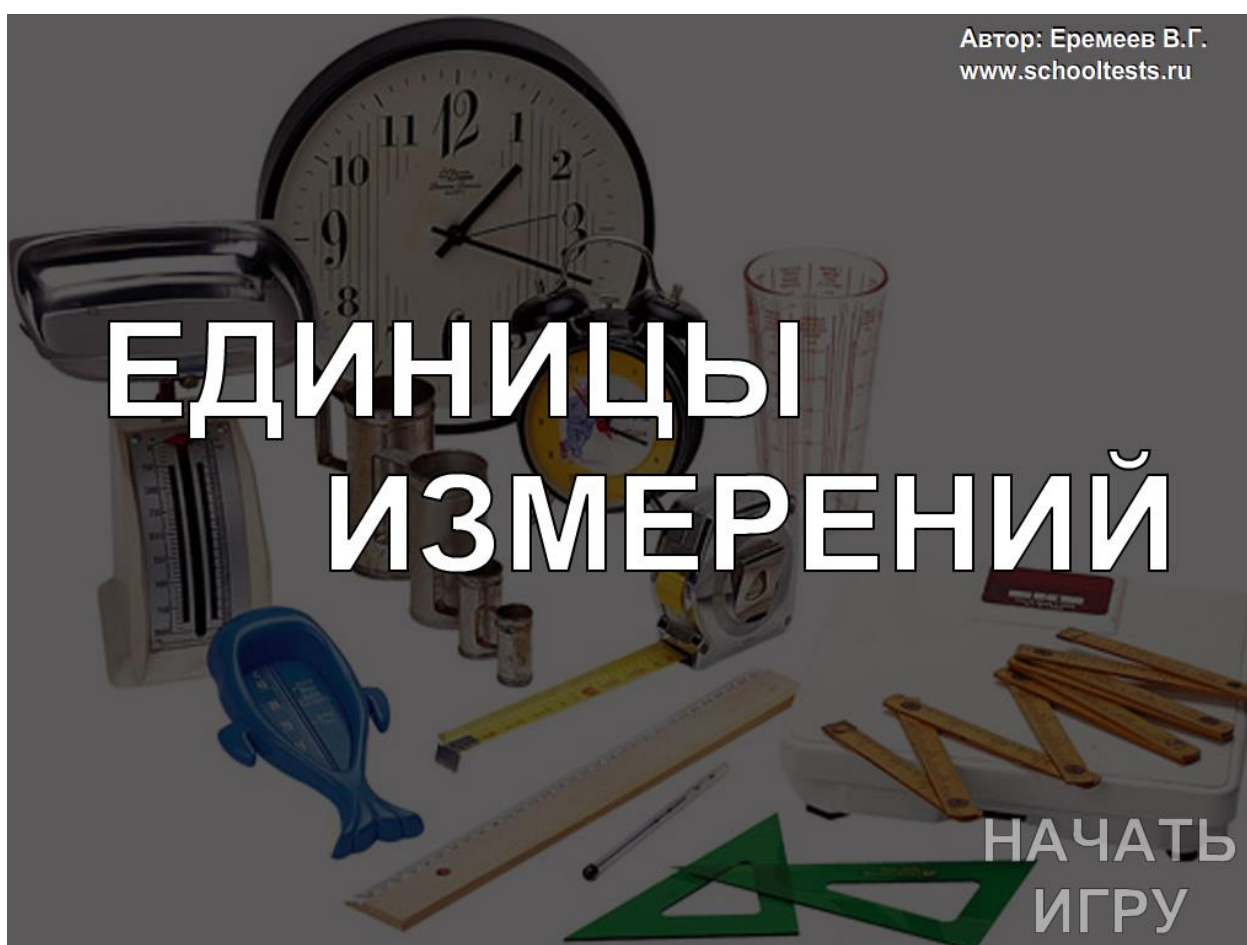
Викторина «Единицы измерений»

Викторина "Единицы измерений" была создана с целью повышения интереса к предмету физика. Может быть использована на уроках физики в конце соответствующей темы в 7-м классе или в предканикулярные дни в 7-9 классах, когда четвертные оценки уже выставлены, а новый материал изучать нецелесообразно.

Краткое описание викторины

После запуска викторины мы попадаем на стартовую страницу, она предназначена в качестве заставки перед началом, на время рассадки команд (перемена).

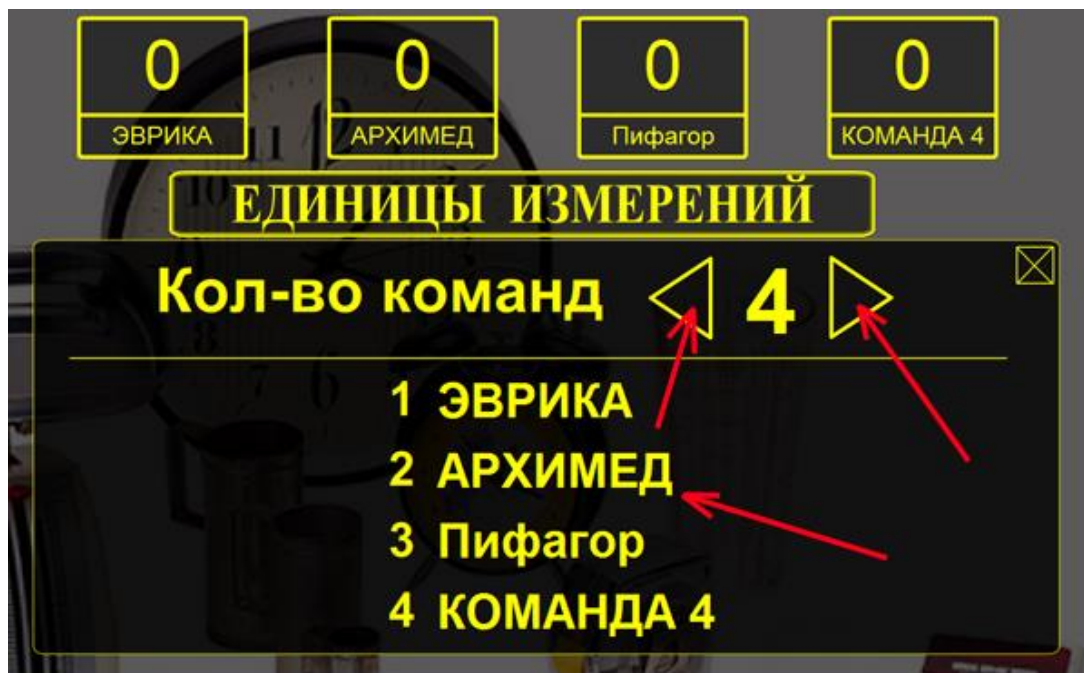
Чтобы перейти непосредственно к процессу игры, следует переместить указатель мыши в правый нижний угол экрана на анимированную надпись НАЧАТЬ ИГРУ. Указатель мышки изменит свою форму, станет «ладошкой». Нажмите на невидимую кнопку.



Далее следует задать количество команд (от 2-х до 8-ми). Я это делаю непосредственно с детьми. Для этого нажмите на кнопку НАСТРОЙКА

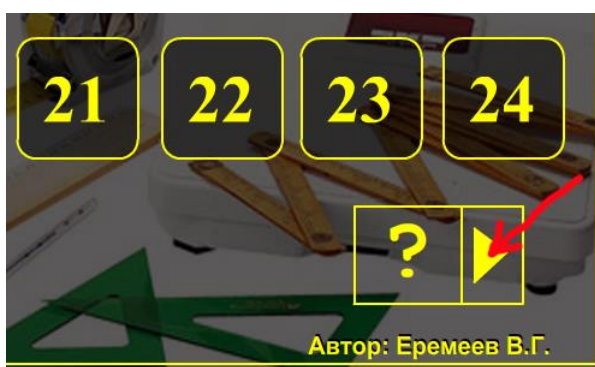


Далее следует задать количество команд и их названия. ЗАГЛАВНЫЕ буквы предпочтительнее.

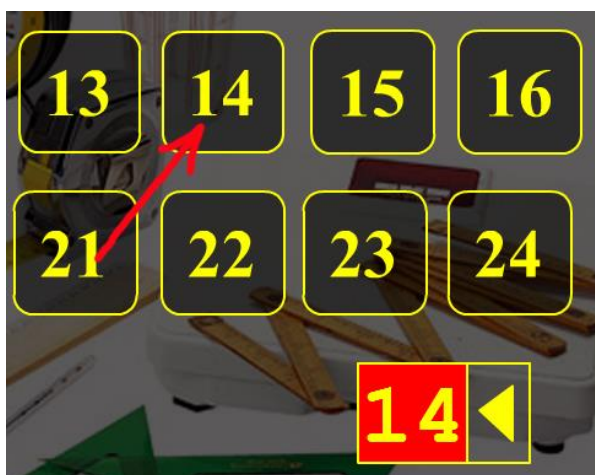


Далее закройте окошко с вводимыми названиями команд (крестик вверху справа).

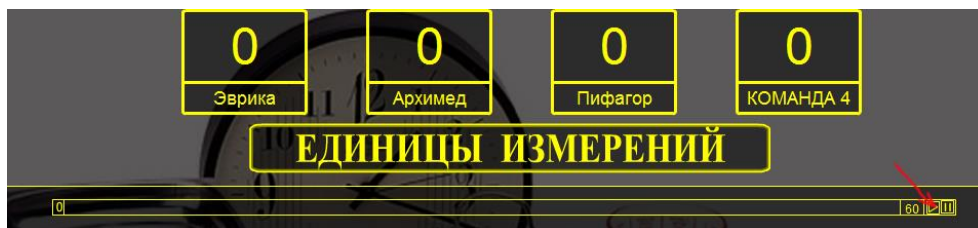
Можно начинать играть. Запускаем кнопкой «рулетку», не забудьте включить звуковые колонки.



Когда «рулетка» остановится, нажмите на указанный ею номер.



После чтения вопроса следует запустить таймер



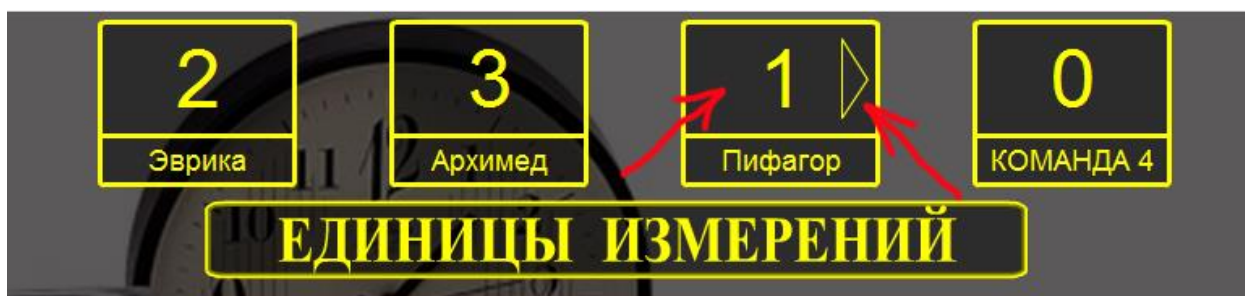
При необходимости таймер в любой момент можно остановить кнопкой ПАУЗА

Просмотреть правильный ответ можно при помощи кнопки в правом нижнем углу экрана

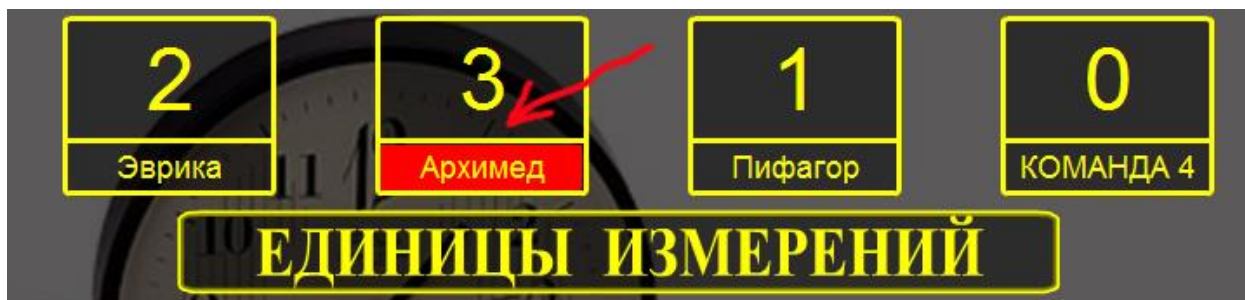


А вернуться к рулетке через кнопку в левом нижнем углу на экране ответа

Добавить/убавить баллы можно при помощи невидимых кнопок слева и справа от счета каждой команды. Кнопки «проявляются» в момент наведения указателем мыши.



Чтобы не «держать в голове», какая команда сейчас будет отвечать, можно выделить её название невидимой кнопкой (прямо на её названии)



Игра содержит 24 вопроса, как правило, за 40 минут урока успеваем 18 -22 вопроса.

Выход из игры через Esc. Если по какой-то причине игра вышла из ПОЛНОЭКРАННОГО режима Ctrl+F позволяет вернуть обратно.